

隨插即用點對點
多人視訊通訊系統
PLUG-AND-PLAY PEER-TO-PEER
MULTI-USER VIDEO VoIP

指導教授：曾建超 教授
學生：9717154林詩庭
9717181陳佩玟



研究動機



- MSN.Skype等知名視訊通訊軟體大都不支援或不提供免費多人視訊
- 對於使用頻率不高的user付費並不划算

Skype Windows 5.5	多人視訊，需付費，最多10人
MSN	只提供一對一視訊
Yahoo	只提供一對一視訊
ooVoo	三人視訊免費 三人以上需付費，最多12人

研究目標&特點

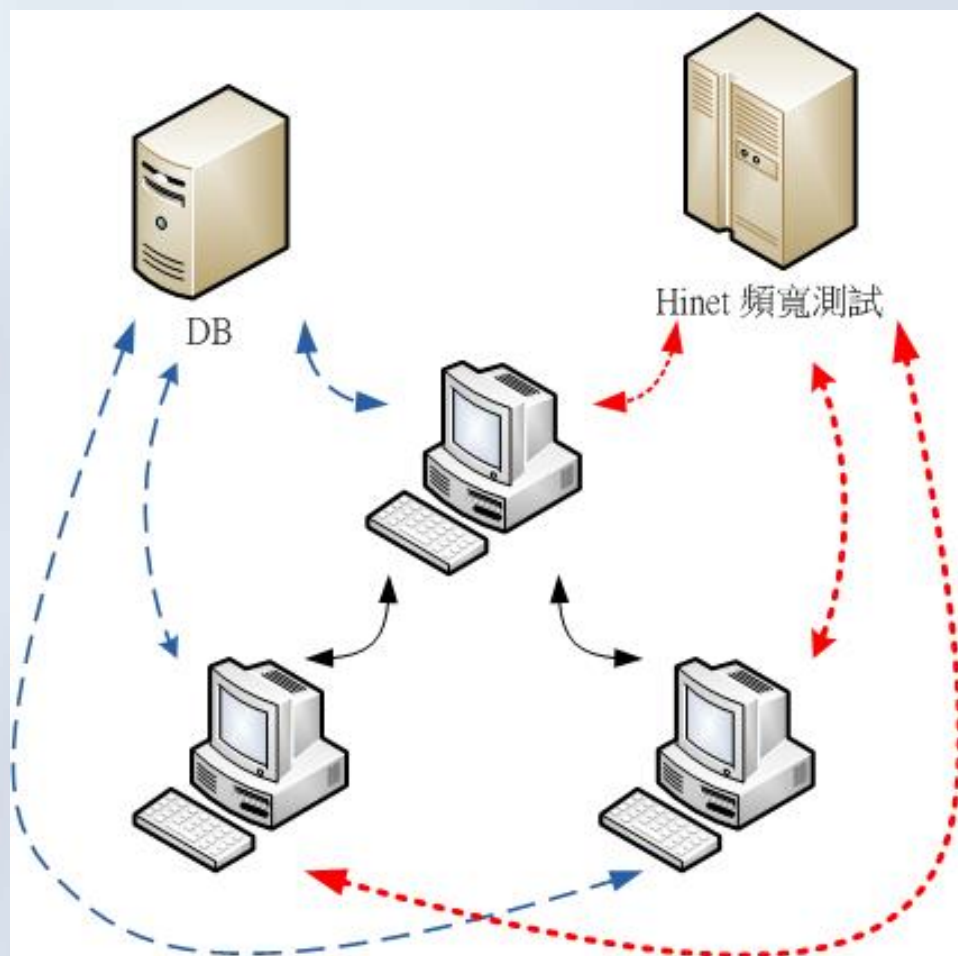


- 一對一及多人視訊
- 使用設備少
 - 只有Database Server
- 提供免費服務
- 根據user頻寬調整傳輸架構
- 適合小型的視訊會議、家庭聚會

系統架構



- Hinet 頻寬測試
 - 動態偵測頻寬，調整傳輸架構
- DB 功能
 - 帳號及連線管理



實作方法



- 根據頻寬動態，調整傳輸架構
 - 直連
 - 轉傳
- 動態調整之原因？
 - 視訊人數不固定，隨時都會有人加入或退出
 - 人數過多時，上傳頻寬可能不足

